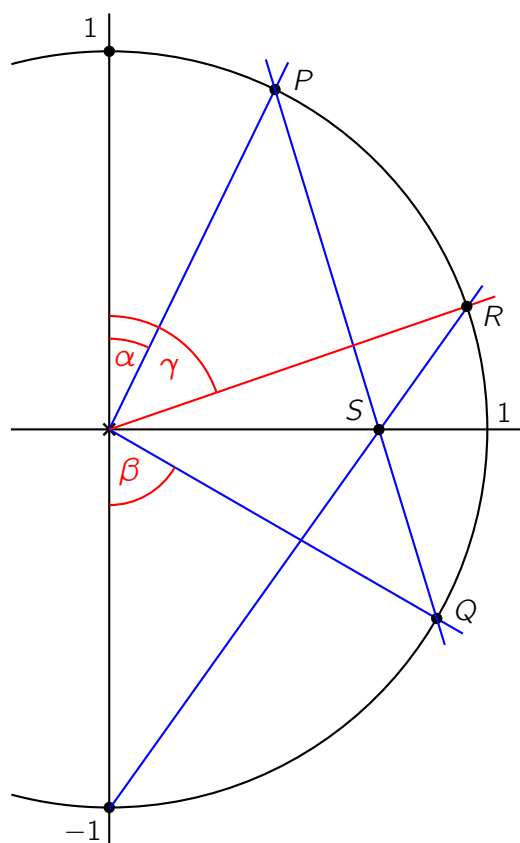


Relativitätstheorie mit Zirkel und Lineal – zur Addition von Geschwindigkeiten

1. Die Konstruktion von $a \oplus b$ nach Jerzy Kocik
2. Eine Folgerung für die „halbe Geschwindigkeit“
3. \oplus als Gruppenoperation
4. Die Addition von Epstein-Winkeln nach Hepp
5. Die Addition von Epstein-Winkeln nach Hepp und Gubler
6. Die Epstein-Gruppe für spitze Winkel

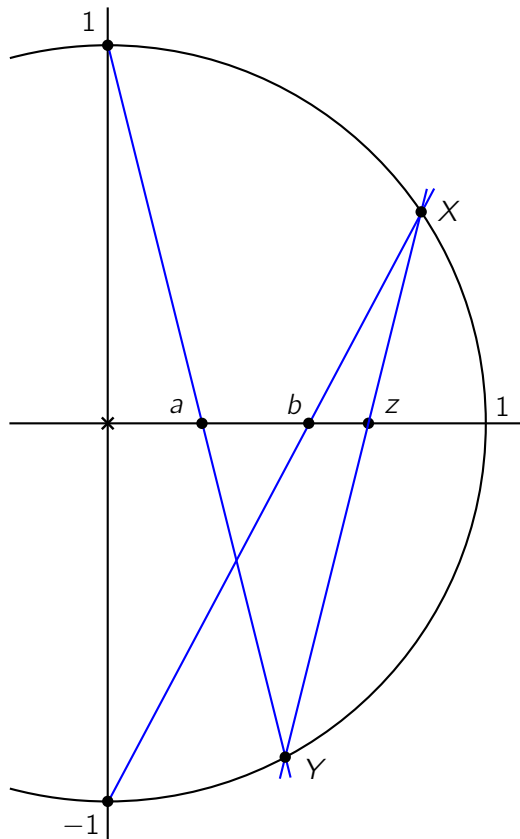


Version 1.01, vom 9. Dezember 2013

Alfred Hepp, Bergün und Martin Gubler, Frauenfeld

1 Die Konstruktion von $a \oplus b$ nach Jerzy Kocik

In der Zeitschrift Am. J. Phys., Vol. 80, No. 8 vom August 2012 stellt Jerzy Kocik ab p. 737 die folgende Konstruktion vor:



Die Geschwindigkeiten

$$a = \frac{v}{c} \quad \text{und} \quad b = \frac{u}{c}$$

seien als einheitenlose Zahlen aus dem Intervall $[-1, 1]$ gegeben:

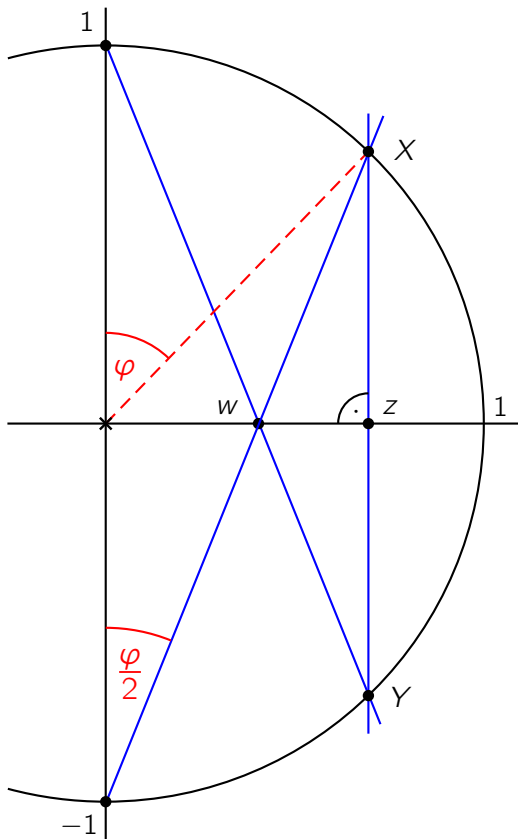
- trage a und b auf der x -Achse ab
- die Sehne durch $(0/1)$ und $(a/0)$ liefert Y
- die Sehne durch $(0/-1)$ und $(b/0)$ liefert X
- die Sehne durch X und Y liefert den Punkt $(z/0)$

Es gilt:
$$z = a \oplus b = \frac{a + b}{1 + a \cdot b}$$

Aufgaben:

1. Konstruieren Sie $0.5 \oplus 0.6$.
2. Konstruieren Sie $a \oplus 1$, $1 \oplus 1$, $a \oplus (-1)$, $a \oplus (-a)$.
3. Berechnen Sie allgemein die Koordinaten von X und Y .
4. Berechnen Sie den Wert von z aus den Koordinaten von X und Y und beweisen Sie damit die Korrektheit der Konstruktion.

2 Eine Folgerung für die „halbe Geschwindigkeit“



Es sei $z \in]-1, 1[$ gegeben.

- das Lot in z zur x -Achse liefert die Punkte X und Y
- die Sehnen von X nach $(0/-1)$ und von Y nach $(0/1)$ schneiden einander auf der x -Achse in w
- nach **1** gilt: $w \oplus w = z$

w ist also die „halbe Geschwindigkeit“ von z gemäss SRT.

$$\text{Es gilt: } w = \frac{z}{1 + \sqrt{1 - z^2}} \quad (1)$$

Für den *Zentriwinkel* φ gilt: $\sin(\varphi) = z$. φ ist somit der Epstein-Winkel zur Geschwindigkeit z .

Für den *Peripheriewinkel* $\frac{\varphi}{2}$ bei $(0/-1)$ gilt: $\tan(\frac{\varphi}{2}) = w$.

Aufgaben:

1. Addieren Sie mit Zirkel und Lineal: $0.5 \oplus 0.5$.
2. Bestimmen Sie die „halbe Geschwindigkeit“ zu $0.9 \cdot c$ mit Zirkel und Lineal.
3. Zeigen Sie algebraisch, dass für w nach (1) gilt: $w \oplus w = z$.
4. Aus obiger Figur ist ersichtlich: $z = \sin(\varphi)$ und $w = \tan(\frac{\varphi}{2})$. Zeigen Sie mithilfe von goniometrischen Umformungen, dass gilt: $\tan(\frac{\varphi}{2}) \oplus \tan(\frac{\varphi}{2}) = \sin(\varphi)$.
5. Leiten Sie (1) aus der Tatsache ab, dass im rechtwinkligen Dreieck X , $(0/0)$ und $(z/0)$ gilt:

$$\frac{z - w}{\sqrt{1 - z^2}} = \tan\left(\frac{\varphi}{2}\right) = w$$

6. Der Punkt $(w/0)$ liegt auf der Winkelhalbierenden des Winkels bei X im Dreieck $(0/0)$, $(z/0)$, X ! Welche Verhältnisgleichung ergibt sich daraus?

3 Die Addition \oplus stiftet eine Abel'sche Gruppe

Die „Hosenknopf“-Addition

$$a \oplus b = \frac{a + b}{1 + a \cdot b}$$

macht aus dem offenen Intervall $] -1, 1 [$ eine Abel'sche Gruppe.

- i) die Operation ist offensichtlich kommutativ
- ii) die Zahl 0 ist das Neutralelement
- iii) $-a$ ist die Gegenzahl zu a mit $a \oplus (-a) = 0$
- iv) die Operation ist assoziativ (Aufgabe 1)

Daraus gewinnen wir das folgende

Lemma: Es sei $p \oplus p = a$, $q \oplus q = b$ und $w \oplus w = z$. Dann sind die folgenden Aussagen äquivalent:

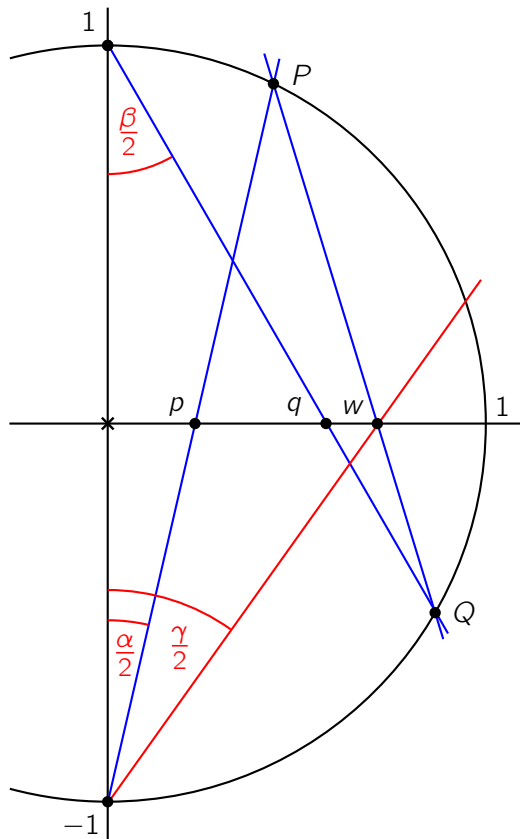
- i) $a \oplus b = z$
- ii) $p \oplus q = w$

Die „halbe Geschwindigkeit“ der Summe ist also die Summe der „halben Geschwindigkeiten“!

Aufgaben:

1. Zeigen Sie, dass die Addition \oplus assoziativ ist.
2. Beweisen Sie das Lemma.
3. Warum ist es wichtig, die Zahlen 1 und -1 auszuschliessen? Wir haben doch in Abschnitt **1** auch $a \oplus 1$ und $a \oplus (-1)$ konstruiert!

4 Die Addition von Epstein-Winkeln nach Hepp



Die Geschwindigkeiten a und b seien durch ihre Epstein-Winkel α und β gegeben, also $a = \sin(\alpha)$ und $b = \sin(\beta)$.

- trage $\frac{\alpha}{2}$ und $\frac{\beta}{2}$ als Peripheriewinkel bei $(0/-1)$ und $(0/1)$ ab. Man erhält P , Q sowie p und q
- schneide die Sehne PQ mit der x -Achse. Man erhält w und $\frac{\gamma}{2}$

γ ist der Epstein-Winkel zu $a \oplus b$

Begründung:

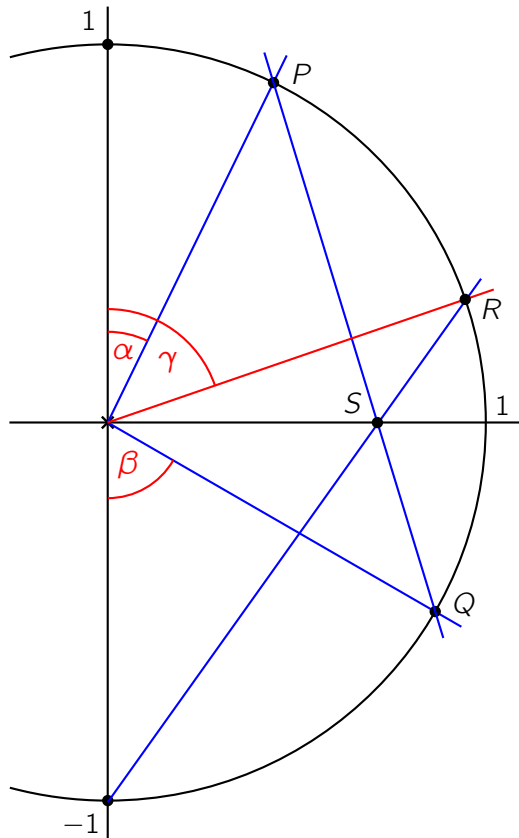
- nach **2** gilt $p \oplus p = a$ und $q \oplus q = b$
- nach **1** gilt $w = p \oplus q$
- nach **3** ist $w \oplus w = a \oplus b$
- nach **2** ist somit $\frac{\gamma}{2}$ der halbe Epstein-Winkel zu $w \oplus w = a \oplus b$

Es ist allgemein $P = (a/\sqrt{1-a^2})$ und $Q = (b/-\sqrt{1-b^2})$. Schneidet man die Gerade durch P und Q mit der x -Achse, so erhält man einen Term für w . Mit einer aufwendigen Rechnung lässt sich **direkt** zeigen, dass gilt $w \oplus w = a \oplus b$.

Falls Sie mit Epsteinwinkeln nicht vertraut sind, lesen Sie im Netz das Kapitel C des Buches „Epstein erklärt Einstein“ von David Eckstein (http://www.relativity.li/de/epstein/lesen/c0_de).

5 Die Addition von Epstein-Winkeln nach Hepp und Gubler

Verwendet man Zentriwinkel anstelle der Peripheriewinkel, so kann man den Umweg über die halben Winkel vermeiden:



Die Geschwindigkeiten a und b seien wieder durch die Epstein-Winkel α und β gegeben mit $a = \sin(\alpha)$ und $b = \sin(\beta)$.

- trage α und β als Zentriwinkel an die y -Achse an $\rightarrow P$ und Q
- die Sehne durch P und Q liefert S
- die Sehne durch $(0/-1)$ und S liefert R und den Winkel γ

γ ist der Epstein-Winkel zu $a \oplus b$

Begründung:

P und Q liegen am selben Ort wie bei der Konstruktion nach **4**. Es ist $S = (w/0)$, und nach **2** ist die x -Koordinate von R gleich $w \oplus w = a \oplus b$.

6 Die Epstein-Gruppe für spitze Winkel

Die „Hosenknopf“-Addition \oplus auf dem offenen Intervall $] -1, 1 [$ lässt sich leicht auf die Menge der spitzen Winkel im Intervall $] -90^\circ, 90^\circ [$ übertragen. Die Abbildung

$$\varphi \mapsto \sin(\varphi)$$

stiftet eine Bijektion, und wir definieren für die Winkel

$$\alpha \oplus \beta := \sin^{-1}(\sin(\alpha) \oplus \sin(\beta))$$

↑ ↑

neu, für Winkel wie bisher, für Geschwindigkeiten $\frac{v}{c}$

Die beiden Gruppen sind isomorph, wir haben damit also nichts Neues geschaffen. Schön ist aber, dass wir die Addition \oplus für Winkel nach **5** direkt mit Zirkel und Lineal ausführen können.